

TOURNOI ROCH-DEMERS 2024 RÈGLEMENTS

Règlements et calcul des points

1. Toutes les équipes jouent 4 parties de 8 bouts pour les qualifications des 20-22-27 et 29 mars. Les éliminatoires seront des parties de 6 bouts et auront lieu les 3 et 5 avril.
2. Les joueurs doivent se présenter 30 minutes avant le début de chaque partie.
3. À la suite du tirage au sort, l'équipe qui débute prend les pierres rouges déjà installées.
- 4a. Les 16 équipes ayant accumulé le plus de points à la fin des 4 parties de qualification participeront aux éliminatoires. La somme des points sera déterminée comme suit :
 - Une victoire donne 2 points
 - Une partie nulle donne 1 point
 - Une défaite donne 0 point
- 4b. En cas d'égalité des points, le rang de chaque équipe sera déterminé dans l'ordre suivant :
 1. Nombre de bouts gagnés
 2. Nombre de bouts volés
 3. Différence entre les points POUR et les points CONTRE
 4. Total des points POUR dans les 4 parties de qualification
5. Les équipes classées 1 à 8 formeront la classe A, celles classées 9 à 16, la classe B.
- 6a. Il y aura, pour chaque classe, des quarts de finale et des demi-finales le 3 avril. La finale de chaque classe aura lieu le 5 avril dans une partie de 6 bouts. Les gagnants de chaque classe s'affronteront dans la grande finale le 5 avril.
- 6b. Lors des finales, advenant une partie nulle, tous les joueurs de chaque équipe lanceront une pierre en alternance dans la maison. Le total des points déterminera l'équipe gagnante. Chaque équipe a droit à 2 brosseurs. Si l'égalité persiste, un seul joueur choisi dans chaque équipe lancera une pierre sans brosseurs, jusqu'à ce qu'il y ait une équipe gagnante.

Responsables

Lauréat Dupont418-626-6572
Robert Vézina.....418-627-1227
Yves Houde.....418-661-7807

BON TOURNOI, ET SURTOUT, AMUSEZ-VOUS!